

# JONGE HELPDEN



## CREATIEF JEUGDWERK

*Informatiebrochure voor toekomstige animatoren in het jeugdwerk*

### **== WIL JIJ ==**

- originele spelletjes leren maken
- nieuwe vrienden voor het leven ontmoeten
- je talenten ontdekken en uitbouwen
- kinderen de tijd van hun leven bezorgen
- je CV aandikken met een officieel attest
- verantwoordelijkheid opnemen
- je tot creatief genie ontpoppen

### **== BEN JIJ ==**

- minimum 15 jaar
- klaar voor een leerrijke tijd vol vrienden en plezier?



*Word dan*

# ANIMATOR

*in het jeugdwerk*

# JOUW TRAJECT ALS ANIMATOR (IN SPÉ)



## REGISTREREN

Ben je minimaal 15 jaar oud en wil je met je animatortraject starten, dan moet je de overheid hiervan op de hoogte brengen. Zij bezorgen je op het einde van de rit het officiële attest.

Registreer je als deelnemer op [www.mijnkadervorming.be](http://www.mijnkadervorming.be) om een KAVO-ID te ontvangen.

Eens je geregistreerd bent, kan zowel je cursusverantwoordelijke als je stagebegeleider met dit ID jouw beoordeling invoeren. Via de website kan je ook zelf je traject opvolgen.

## CURSUS

Denk je bij het woord cursus meteen aan school, dikke boeken en saaie leerstof? Vergeet het! In de cursus animator ontdek je al spelend wat een goede animator moet weten: spelopbouw, inkleding, leefwereld van kinderen, omgaan met moeilijke situaties, bouwen aan een groep, en nog veel meer.

Je wordt tijdens zo'n cursus begeleid door straffe instructeurs. Zij geven de aanzet met nieuwe ideeën, verrassende technieken of een meeslepend spel, aan jou om te scoren. Je krijgt uitdagende opdrachten voorgeschoteld en meer dan eens zullen je grenzen verlegd worden. Zodra je gestart bent met de cursus, heb je 3 jaar tijd om je traject af te werken.



## STAGE

Na het theoretisch luik komt het praktisch luik, namelijk een stage. Deze moet in totaal 50 uur bedragen. De cursusorganisator blijft de eindverantwoordelijke over je stage, maar waar je precies je stage doet dat mag je in zekere mate zelf kiezen.

De stagebegeleider schrijft in je stageboekje zijn eindoordeel en duidt aan of je volgens hem/haar geslaagd bent (of niet). Als de beoordeling positief is, krijg je een uitnodiging voor het eindevaluatiemoment.

## EINDEVALUATIE

Voor je je attest kunt ontvangen, moet je nog deelnemen aan een eindevaluatie van 4 uur. Schrijf je daarvoor in bij de vereniging waar je de cursus volgde.

Dankzij het stageboekje heeft de begeleider van het evaluatiemoment een mooi zicht op de groei die de kandidaat-animator heeft doorgemaakt. Het evaluatiemoment dient om een conclusie te maken van het individueel traject en te helpen bij het zoeken naar verdere groeimogelijkheden op vlak van de competenties.

Om je animatortest te kunnen ontvangen, moet je 16 jaar geworden zijn.



## PROFICIAT!

Vanaf nu ben jij animator in het jeugdwerk! Je kan aan de slag in een jeugdvereniging, een vakantieorganisatie, een speelpleinwerking... Zin in iets extra? Bekijk dan zeker op de volgende pagina enkele 'alternatieve' vormen van jeugdwerk.

Als animator kan je ook blijven groeien. Zo kan je allerlei extra vormen volgen, om je eigen creativiteit aan te scherpen, je expressieve bagage te vergroten of je vaardigheden als jeugdwerker uit te bouwen. En ben je klaar voor de volgende stap? Dan kan je starten aan het traject voor hoofdanimator of zelfs instructeur in het jeugdwerk.

# HET VLAAMSE JEUGDWERKLANDSCHAP

## DE VLAAMSE OVERHEID

Het departement cultuur, jeugd en media erkent organisaties die animatorcursussen mogen organiseren. Bovendien volgen zij via [mijnkadervorming.be](http://mijnkadervorming.be) mee het traject op van elke startende animator. Zij zijn het ook die uiteindelijk jouw attest zullen afleveren.

## JOUW GEMEENTE

Elke gemeente in Vlaanderen en Brussel betaalt een deel van het inschrijvingsgeld voor erkende cursussen terug, in sommige gevallen zelfs 100%. Dankzij VDS vind je een handig overzicht van de bedragen en regels per gemeente terug via [jongehelden.be/terugbetaling-kadervorming](http://jongehelden.be/terugbetaling-kadervorming)

## STAGEPLAATSEN

Het jeugdwerk ziet jou graag komen als stagiair! Een overzicht van erkende stageplaatsen kan je terugvinden op [mijnkadervorming.be](http://mijnkadervorming.be). Je mag je stage-uren ook verdelen over verschillende verenigingen.

## CURSUSAANBIEDERS

Door de overheid erkende organisaties kunnen kadervormingscursussen aanbieden. Voor een overzicht van al die cursussen kan je terecht op [mijnkadervorming.be](http://mijnkadervorming.be). Meer informatie over de cursussen vind je terug op de websites van de organisaties zelf.



## VOEL JIJ HET OOK KRIEBELEN?

*Schrijf je dan als de bliksem in voor een cursus en begin aan hét avontuur van je leven!*

Op cursus bij *Jonge Helden*, dat is 6 dagen om te:

- Leren hoe je voor een groep moet staan en hoe je omgaat met moeilijke situaties.
- Er zelf op los spelen en te weten komen hoe je spelen kan maken.
- Je verdiepen in drama, muziek, beweging en beeld en deze leren te gebruiken om kinderen de tijd van hun leven te bezorgen.

Jonge Helden organiseert bijna elke week van de schoolvakanties een animatorcursus. Meer informatie en een link om in te schrijven vind je op [www.jongehelden.be](http://www.jongehelden.be).

### DATA ANIMATORCURSUSSEN 2018

- 2-7 juli - Dworp (Destelheide)
- 9-14 juli - Dworp (Destelheide)
- 23-28 juli - Dworp (Destelheide)
- 6-11 augustus - Dworp (Destelheide)
- 13-18 augustus - Dworp (Destelheide)
- 20-25 augustus - Dworp (Destelheide)
- 29 oktober - 3 november - Dworp (Destelheide)
- 26-31 december - Dworp (Destelheide)

Gebruik de  
code  
'Cursus2018'  
voor 5 %  
korting!

# EEN ANIMATOR GETUIGT

*“Ga op cursus,  
het verandert  
je leven!”*

Van zodra ze kon, trok Saskia op animatorcursus. “Helemaal alleen. Heel spannend!” Voor Saskia werd het een van de beste beslissingen uit haar leven. “Negen jaar later weet ik dat ik aan die beslissing niet enkel de gekste zomers maar ook mijn beste vrienden te danken heb.”

### *Gek zijn is gezond*

Op haar eerste cursus bij Jonge Helden herontdekte Saskia hoe leuk spelletjes spelen is, maar ook de onderdompeling in sessies muziek, beweging, drama en beeld vond ze zalig. “Echt alles mocht! Niets was foei of fout. De sessie ‘beeld’ is me het sterkst bijgebleven: we smeten met verf, morsten elkaar onder en gebruikten ons lijf, de muren én de grond als canvas! Niemand keek daar vreemd van op. Heerlijk, in een wereld waarin we ons voor de rest allemaal aan regeltjes moeten houden, moeten stilzitten en vooral niet te hard mogen spelen of lawaai maken!”



## WORD EEN JONGE HELD

Jonge Helden heeft tal van kampen en speelweken waarop jij *jouw animatorstage* kan doen. Onze initiatieven gaan door over heel vlaanderen. Als animator blijf je slapen op de locatie dus zo kan je stage doen waar je maar wilt. Sowieso beleef je *een geweldig avontuur*. Bovendien is Jonge Helden de koepelorganisatie van tal van *creatieve organisaties* in Vlaanderen. Ook in hun jaarwerking kan je terecht om stage te lopen.

Zin in zo'n te gekke stageplaats bij Jonge Helden? Neem dan *snel na je cursus* contact met ons op en we zwieren je bij in één van onze toffe teams!

Om daarna *verder te groeien* bieden wij tal van zotte themacursussen aan zoals spelborrel, of animator voor kinderen met bijzondere aandacht, ... maar ook cursussen Hoofdanimator, voor zij die klaar zijn om meer verantwoordelijkheid op te nemen. Zo kan je jezelf blijven vormen!



## WIN JE CURSUS!

Overtuigd? Super! Dan hebben wij nog leuk nieuws voor jou: je kan jouw plaats op één van onze animatorcursussen, t.w.v. €259, winnen!

### *Hoe? Heel eenvoudig!*

Meld je aan op Facebook en zoek bij de evenementen van Jonge Helden de animatorcursus in de periode van jouw voorkeur. Zet je op 'aanwezig' of 'geïnteresseerd' en deel dit evenement met iedereen ('openbaar'). Doe dit vóór vrijdag 15 juni, want die dag maken wij de winnaar bekend. Succes!

Alle details over onze wedstrijd kan je terugvinden op [www.jongehelden.be/nieuws/wedstrijdcursus](http://www.jongehelden.be/nieuws/wedstrijdcursus)