

JONGE HELDEN

ANIMATORCURSUS

De eerste stap in het jeugdwerk!

Heb jij zin om kinderen de tijd van hun leven te bezorgen?

Dan is deze cursus net wat je zoekt.

Leer hoe je voor een groep moet staan en hoe je omgaat met moeilijke situaties.

Speel er zelf op los en kom te weten hoe je spelen maakt.

Verdiep je in drama, muziek, beweging en beeld.

Maar vooral: wees jezelf en voel je thuis!

Cursusinhoud

Doorheen de cursus lopen 3 grote lijnen: expressie, spel, en begeleidershouding.

De eerste dagen word je onmiddellijk ondergedompeld in de verschillende muzische werkvormen: drama, muziek, beweging en beeld. Ook creativiteit en spel komen van in het begin van de cursus uitgebreid aan bod. Daarnaast zullen we de nodige tijd nemen om te werken rond begeleidershouding. Hoe zit dat met de leefwereld van een kind, hoe sta je best voor een groep, hoe geef je een goede speluitleg...?

Verder maken we zelf veel spelen...en spelen we vooral veel zelf!



Een boeiend traject...



Om het attest van 'animator in het jeugdwerk' te verkrijgen, moet je een traject doorlopen. Het traject bestaat uit:

- Een cursus: theoretisch deel
- Een stage: praktisch luik. Geslaagd voor de stage? Stuur dan je boekje of een kopie ervan terug naar ons op!
- Een terugkomdag: evaluatiemoment dat door de organisatie waarbij je je cursus hebt gedaan, wordt georganiseerd.

Deze drie onderdelen moet je afgerond hebben in 3 jaar tijd.

Meer info over het traject lees je op www.jongehelden.be/animatortraject.

OPGELET: Om aan het traject te beginnen, moet je jezelf registreren via mijnkadervorming.be.

Bij het aanmaken van een profiel zal je een persoonlijk KAVO-ID toegewezen krijgen. Stuur dit nummer vóór aanvang van de cursus door naar toon@jongehelden.be. Zo kunnen wij jouw aanwezigheid op de cursus bevestigen en is de overheid ook op de hoogte dat je later wilt aanspraak maken op het attest.

Je kan je ook nog verder bekwamen door andere Jonge Helden-cursussen te volgen, zoals de cursus hoofd-animator, of een themacursus zoals spel en nieuwe media. Voor al onze cursussen, [zie www.jongehelden.be/aanbod/cursussen](http://www.jongehelden.be/aanbod/cursussen).

Het Verblijf

[Vormingscentrum Destelheide](#)

Destelheidestraat 66

1653 Dworp

Tel: 02 380 39 15

Routebeschrijving

Met het openbaar vervoer

Spoor met de trein via Brussel naar Halle.

Neem in Halle de bus lijn 153 of lijn 155 richting Drogenbos.

Stap af op de grens Alsemberg-Dworp, halte 'Destelheide'.

Deze ligt tussen 'Dworp sportschuur' en 'Alsemberg Winderickx'.

Van daar is het nog 5 minuten stappen (bergop). Je volgt gewoon de pijltjes 'Destelheide'.

Met de auto

Vanuit Hasselt, Leuven, Antwerpen, Gent of Oostende

Volg de ring rond Brussel E19 richting Mons-Charleroi (Parijs).

Verlaat de E19 aan afrit 20 Huizingen-Sint-Genesius-Rode.

Rij linksaf richting Dworp-Alsemberg (Alsembergsesteenweg).

Na ongeveer 3 km bereik je het dorpscentrum van Dworp.

Rij door het centrum. Vóór de helling, bij de wegwijzer 'Destelheide', sla je rechts de Zevenbronnenstraat in.

De eerste straat links is de Destelheidestraat. Het vormingscentrum ligt op de helling rechts in het groen.





START CURSUS *volt*
WOENSDAG 10U
EINDE
MAANDAG 16U

**JONGE
HELDEN**

Bagage

- °Identiteitskaart
- °Toiletgerei en kleding die tegen een stootje kan, waarin je je gemakkelijk kunt bewegen en die VUIL MAG WORDEN (verf, klei...)
- °Overtrekken, lakens of slaapzakken zijn niet nodig!
- °Schrijfgerei
- °Zakgeld: je kunt 's avonds in de bar iets drinken.

Zeker welkom, maar niet verplicht:

- °Verkleedkleden

Zet overal je naam op! Neem bij voorkeur geen waardevolle spullen mee. Jonge Helden kan niet aansprakelijk gesteld worden voor eventueel verlies, schade of diefstal van persoonlijke zaken.

Verzekering

Als deelnemer ben je verzekerd voor lichamelijke ongevallen en burgerlijke aansprakelijkheid. Deze verzekering geldt enkel tijdens de activiteiten en binnen het gebouw en/of domein van het cursuscentrum. Stoffelijke schade valt onder de familiale polis en dient door de cursist zelf betaald te worden.

Terugbetaling

Heel wat gemeentebesturen betalen (een deel van) het cursusgeld terug. Informeer vooraf bij jouw jeugddienst of neem een kijkje op www.jongehelden.be/terugbetaling-kadervorming. Je krijgt hiervoor op het einde van de cursus een bewijs van deelname mee.

VITAL DECOSTERSTRAAT 84
3000 LEUVEN
016/ 66 43 70
INFO@JONGEHULDEN.BE
WWW.JONGEHULDEN.BE

NOODNUMMER
016/ 66 43 70

Beeldmateriaal

Foto- en beeldmateriaal die wij van deelnemers en begeleiders op onze activiteiten maken, worden apart bewaard op onze fotoserver. Een selectie van deze foto's wordt online geplaatst op onze website met als doel deelnemers en ouders deze ter beschikking te kunnen stellen.

Bij inschrijving voor één van onze activiteiten wordt gevraagd ons de toestemming te geven foto- en filmmateriaal te mogen verzamelen. Bij aanvang van het initiatief vragen wij je nog een keer expliciet om te bevestigen of wij 1) beeldmateriaal van jou mogen maken, 2) deze beelden mogen publiceren in een foto-album op onze website.

Wanneer wij géén expliciete toestemming krijgen, zullen wij geen beeldmateriaal van jou nemen en/of publiceren.

STAGE BIJ JONGE HELDEN?

**PLAN
JE ZOMER!**

NOTEER HET IN
JE AGENDA: 17/12

Lancering aanbod speelweken en kampen 2019.
Jij kiest meteen welke weken jij wil begeleiden!

Wil je na je cursus graag als stagiair animator mee met Jonge Helden?
Dat kan zeker!

Hou wel in de gaten dat je stage 50 uur moet duren in totaal. Wil je je stage volledig bij ons doen, mag je dus twee volledige speelweken begeleiden. Je kan er ook voor kiezen je stage op te splitsen over meerdere verenigingen.

Om jezelf op te geven als stagiair animator bij Jonge Helden, surf je naar onze website www.jongehelden.be/aanbod. Bij elk initiatief kan je vanaf 17/12 een knop 'Begeleiden' terugvinden. Vul de nodige gegevens in en wij nemen nadien terug contact met je op.

Alvast heel graag tot dan, maar voor nu: veel plezier op de cursus!